

Lampiran : Capaian Indikator Kinerja Utama OPD Provinsi Riau T 2026

No	Indikator Kinerja Utama	Penjelasan/Formulasi Penghitungan	Target 2026	Realiasi	Capaian	Penanggung Jawab
1	2	3	4	5	6	7
1	Persentase Pemajuan Budaya Melayu Riau	$\frac{\text{Jumlah OPK yang dimajukan}}{11 \text{ OPK}} \times 100\%$	63,63			Dinas Kebudayaan Provinsi Riau
2	Nilai Ekspresi Budaya	$D_5 = \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 S_{5.i} = \frac{S_{5.1} + S_{5.2} + S_{5.3} + S_{5.4}}{4}$ $S_{5.i} = \frac{X_{5.i} - \min(X_{5.i})}{\max(X_{5.i}) - \min(X_{5.i})}, i = 1, 2, 3, 4$	49,18			BADAN PUSAT STATISTIK (BPS)
3	Nilai Warisan Budaya	$D_4 = \frac{1}{6} \sum_{i=1}^6 S_{4.i} = \frac{S_{4.1} + S_{4.2} + S_{4.3} + S_{4.4} + S_{4.5} + S_{4.6}}{6}$ $S_{4.i} = \frac{X_{4.i} - \min(X_{4.i})}{\max(X_{4.i}) - \min(X_{4.i})}, i = 1, 2, 3, 4, 5, 6$	58,90			BADAN PUSAT STATISTIK (BPS)
4	Nilai Sakip	Nilai Sakip = $(S_1 \times 30\%) + (S_2 \times 30\%) + (S_3 \times 15\%) + (S_4 \times 25\%)$ S_1 = Skor Perencanaan kinerja S_2 = Skor Pengukuran Kinerja S_3 = Skor Pelaporan Kinerja	70,00			Dinas Kebudayaan Provinsi Riau